



- | | | | |
|-------------------------|--|-----------------|---------------------|
| A TOTAL CALLS | Toont aantal getrokken nummers | G OUTPUT | Niet van toepassing |
| B MATRIX | Controle display | H DC IN | Invoer stroomkabel |
| C NUMBER TO CALL | Toont het getrokken nummer | I | Uitklapbare voet |
| D CLEAR | Druk om de spelvariant te selecteren
Druk twee keer om het spel te beëindigen | | |
| E SELECT | Druk om de nummers in willekeurige volgorde te tonen | | |
| F RECALL | Druk om de nummers in omgekeerde volgorde te tonen | | |

INSTELLEN SPELVARIANT

De Wingo 4 is geschikt voor zowel de 1-75 als de 1-90 bingo spelvariant. Stel met CLEAR de gewenste spel lengte in en bevestig met SELECT.

JACKPOT FUNCTIE

Het display toont JP 0 (of het vorig geselecteerde nummer). Druk op RECALL om het jackpotgetal te verhogen. Druk op CLEAR om het jackpotgetal te verlagen. Bij het gewenste getal bevestig met SELECT. Bij geen gebruik van de jackpotfunctie houd het getal 0 aan.

BINGO SPEL STARTEN

De spelvariant en het eventuele jackpot getal zijn nu ingesteld. Druk op SELECT om de nummers in willekeurige volgorde te tonen met het huidig getrokken nummer knipperend op het controle display. Als het spel klaar is, drukt u 2 keer op CLEAR. De bingomachine is nu klaar voor de volgende ronde.

TIJDENS HET SPEL

Door het ingedrukt houden van SELECT kan het eerstvolgende nummer worden getoond vóórdat het aan het publiek wordt vertoond. Na het loslaten van SELECT wordt het nummer getoond op het display. Om op het display een nummer terug te gaan, druk op RECALL. Om het spel weer te vervolgen druk op SELECT.

BACK-UP GEHEUGEN

Bij stroomuitval blijft het huidige spel behouden.

EXTRA DISPLAY UITBREIDING

Verbind de Wingo 4 met het RFD 100 display (optioneel) via de draadloze verbinding.

Als de verbinding niet automatisch tot stand komt, reset met A (10 sec). Zet het RFD 100 display uit en weer aan.

